**ПОЛНОТА ИНФОРМАЦИИ**

**МОДЕЛИРОВАНИЕ**

* ***Полнота информации*** – это относительная характеристика, определяющая количество информации, собранной обо объекте или явлении.

***П****олнота информации тесно связана с объективность.*

***Чем полнее*** информация, собранная об объекте или явлении, ***тем выше*** её потенциальная объективность. Фотография даёт более полное представление о действительности, чем рисунок, поэтому фотоматериалы могут приниматься как объективные свидетельства (**после соответствующей экспертизы**), а рисунки – нет.

**Видеозапись**, в отличие от *фотографии*, представляет информацию не только о внешнем облике объекта, но и о его действиях, поэтому ***объективность видеозаписи*** выше, чем объективность отдельно взятого кадра

Людям свойственно стремиться к повышению полноты информации, но достичь абсолютной полноты в естественной природе и обществе практически невозможно.

Однако это возможно в искусственных технических или абстрактных системах, если они закрыты, то есть имеют конечное (**и заранее известное**) количество состояний и взаимосвязей. Например, информация о состоянии монеты после броска может быть полной, потому что количество состояний монеты конечно: «***орёл***» или «*решка*». Если информация неполная (**монета ещё не упала**), мы можем точно оценить степень её неполноты – 50%.

* ***В природе не бывает закрытых систем.***

Какой бы объект и явление мы ни рассматривали, всегда можно рассмотреть её подробнее и найти дополнительные взаимосвязи и состояния. *Поэтому* информация об объектах и явлениях природы общества никогда не бывает полной, но это не значит, что её полнотой нельзя управлять. Глубже анализируя состояние объекта шире рассматривая его взаимосвязи, мы увеличиваем степень полноты информации.

* + - *Чтобы довести полноту информации до 100%*, существует *искусственный* *практический приём* – закрыть рассматриваемую систему, но для этого приходится отбрасывать (**не учитывать**) какие-то взаимосвязи её элементов.

Именно это мы и делаем, рассматривая модели.

*Моделирование* – это *информационный метод*, заключающийся в логическом закрытии рассматриваемой системы.

В результате моделирования количество состояний системы и число взаимосвязей между её элементами становится конечными.

Цель моделирования – рассмотрение полученной системы с исчерпывающей

полнотой.